

複数選択設問に関して：

正解オプションは一つだけです。

解答オプションを設問と同ページで選択してください。

各設問の冒頭に点数が表記されています。

この試験には不正解問題で引かれる点数はありません。

試験の制限時間（分）：180

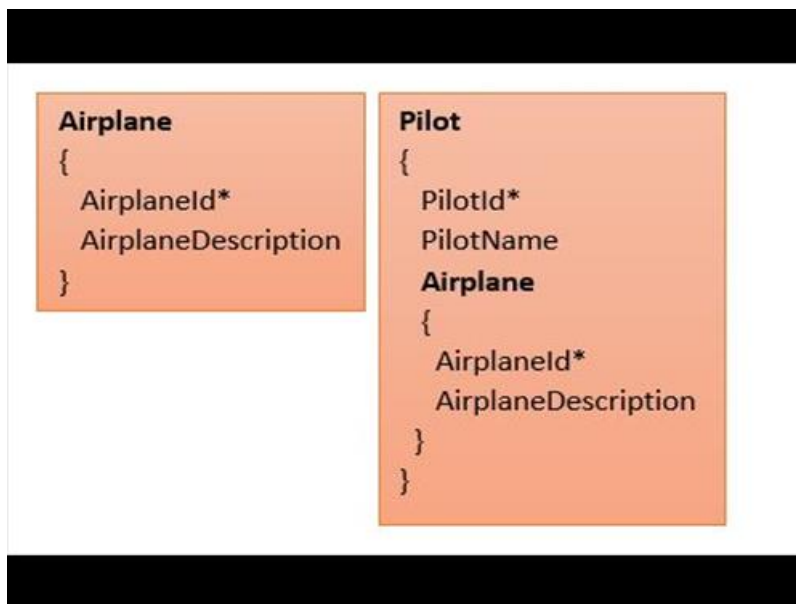
合格最低基準率：70

携帯電話の電源をお切りください。

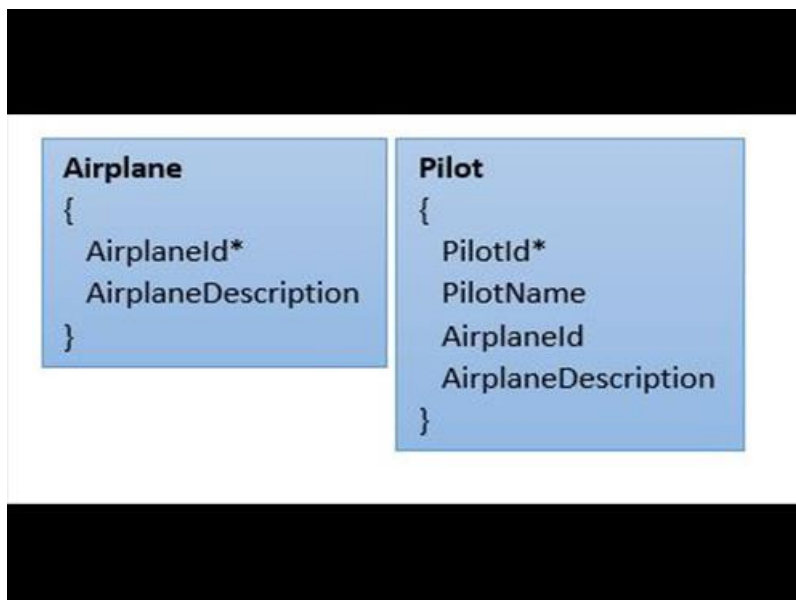
1) (5.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。1機の飛行機(Airplane)は1人のパイロット(Pilot)によって操縦され、1人のパイロットは複数の飛行機を操縦することが可能です。これを前提として、次の中から正しいトランザクション設計を選択してください。

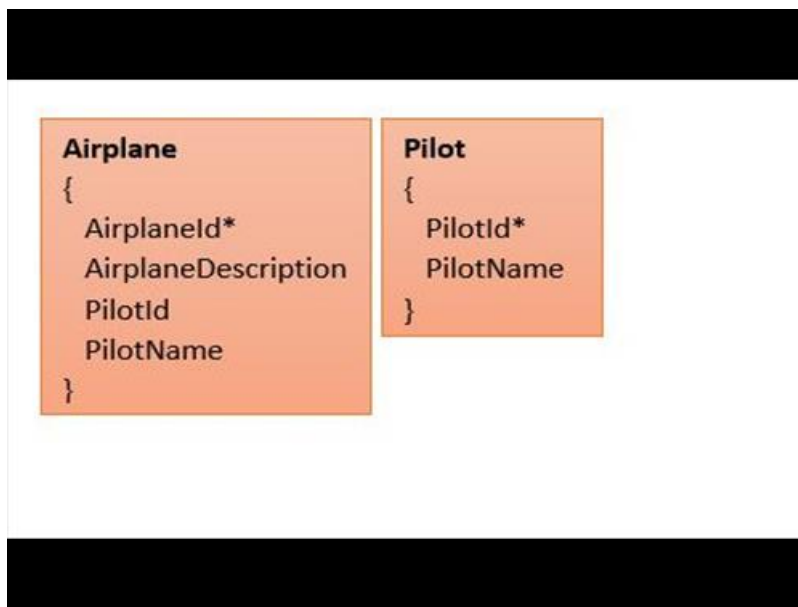
1.1 -



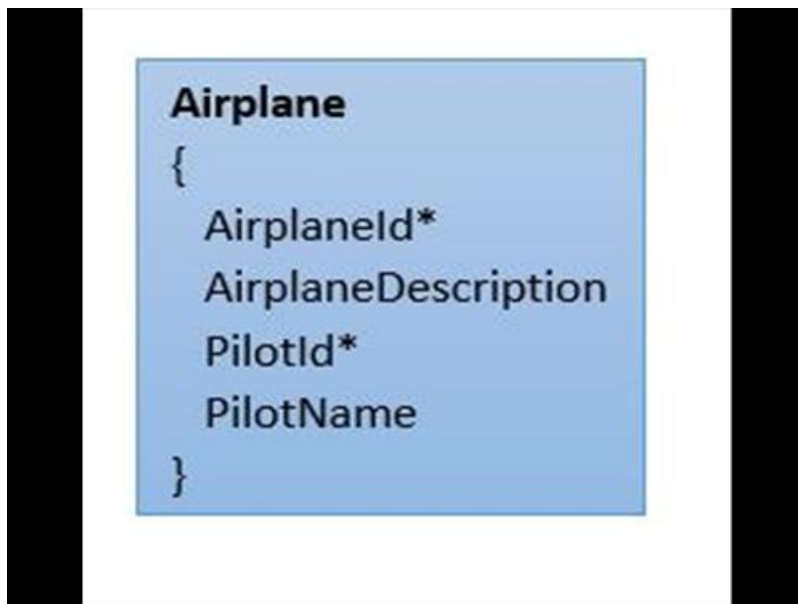
1.2 -



1.3 -



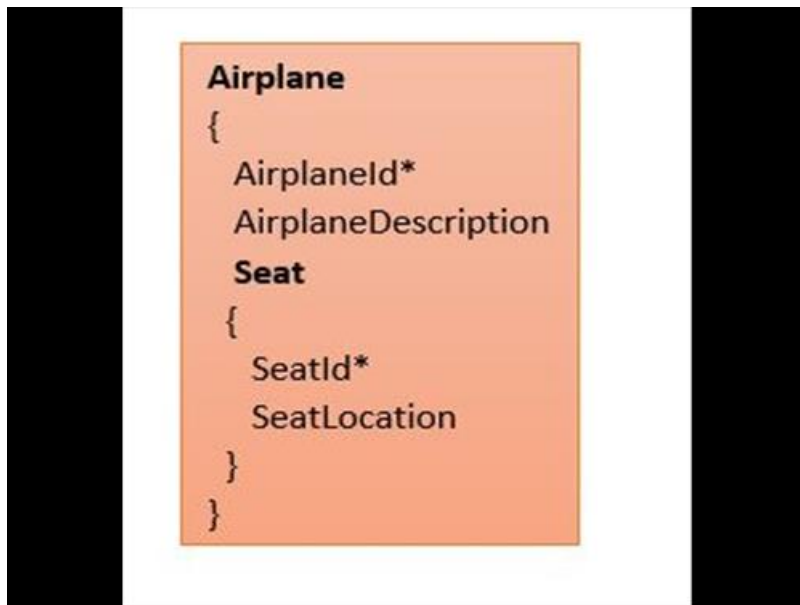
1.4 -



1.5 - 上記のいずれも正しくない。

2) (5.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づき、次の中から適切だと思うオプションを選択してください。

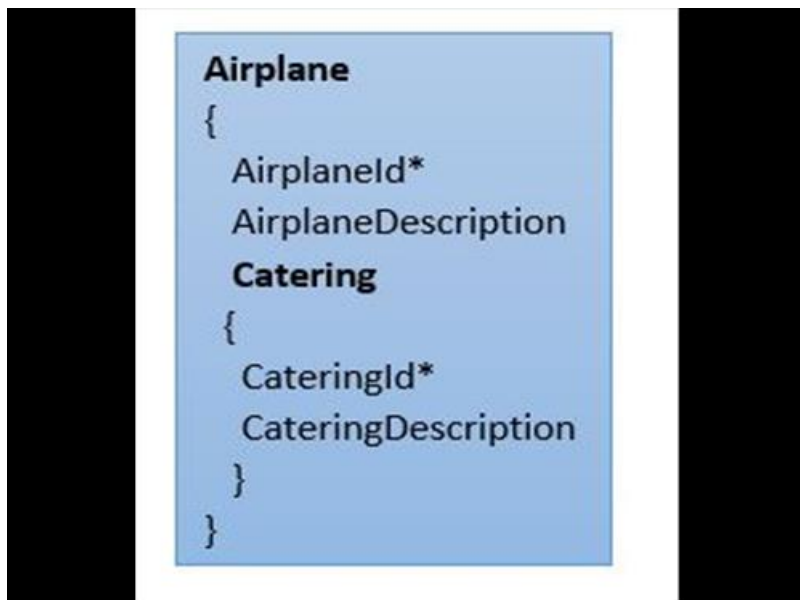


- 2.1 - それぞれの飛行機 (Airplane) には関連する一連の座席 (Seat) があり、それはこの飛行機専用である。
- 2.2 - それぞれの飛行機 (Airplane) には関連する一連の座席 (Seat) があり、それは1つの飛行機に属しているのではなく、ほかの飛行機に割り当てることが可能である。
- 2.3 - この設計は無効である。単独のトランザクションとして第2レベルのエンティティを定義することなく、2レベルのトランザクションを作成することはできない。
- 2.4 - 上記のいずれも正しくない。

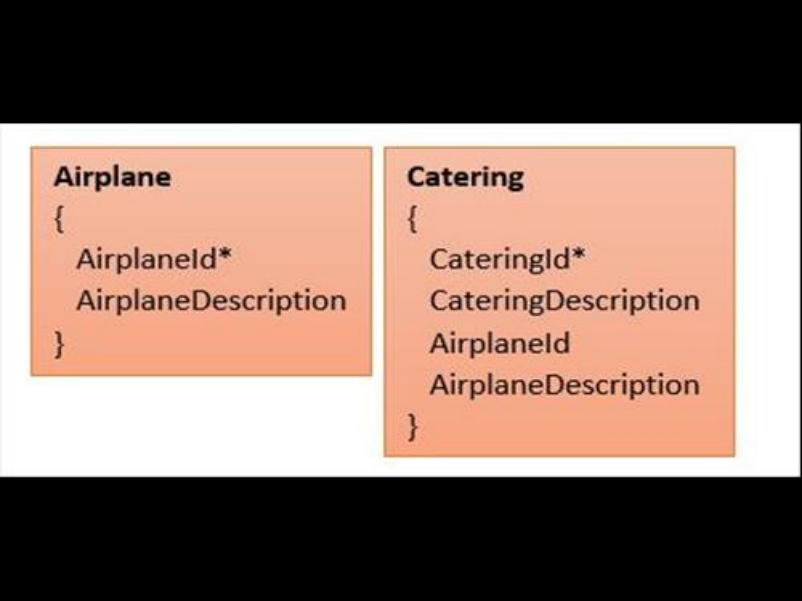
3) (5.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。1機の飛行機(Airplane)で機内ケータリングサービス(Catering)が数多く提供されており、同じケータリングサービスが複数の飛行機で提供されています。これを前提として、次の中から適切なトランザクション設計を選択してください。

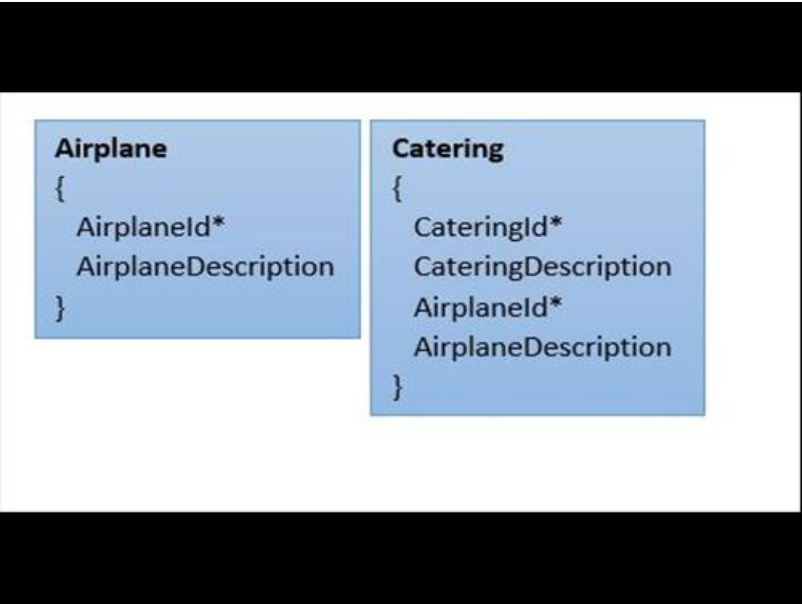
3.1 -



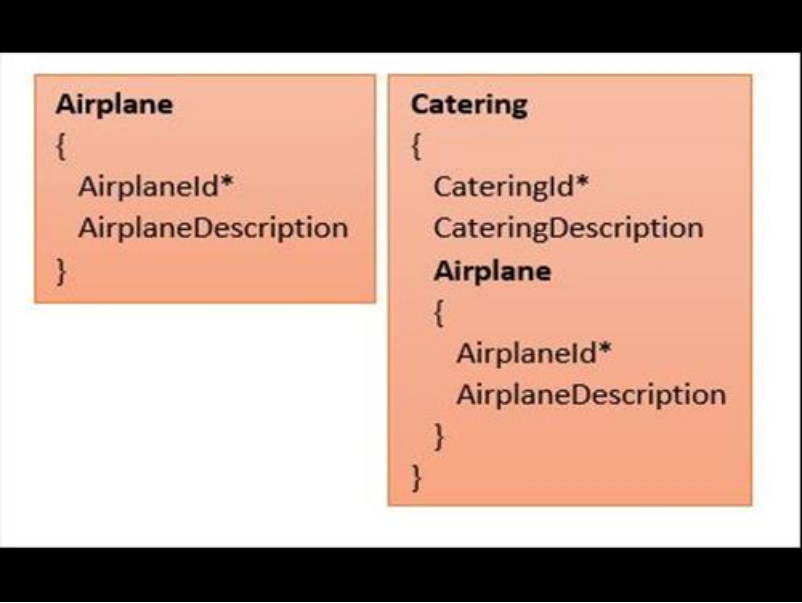
3.2 -



3.3 -

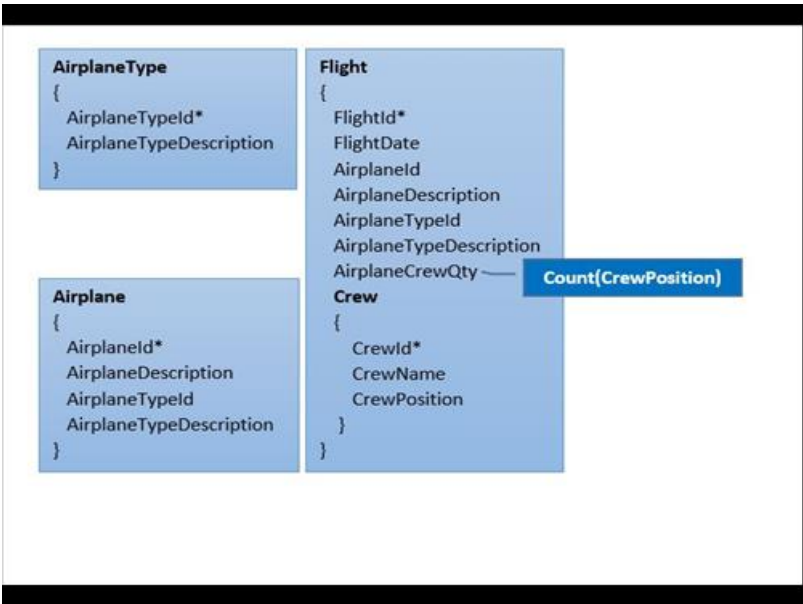


3.4 -

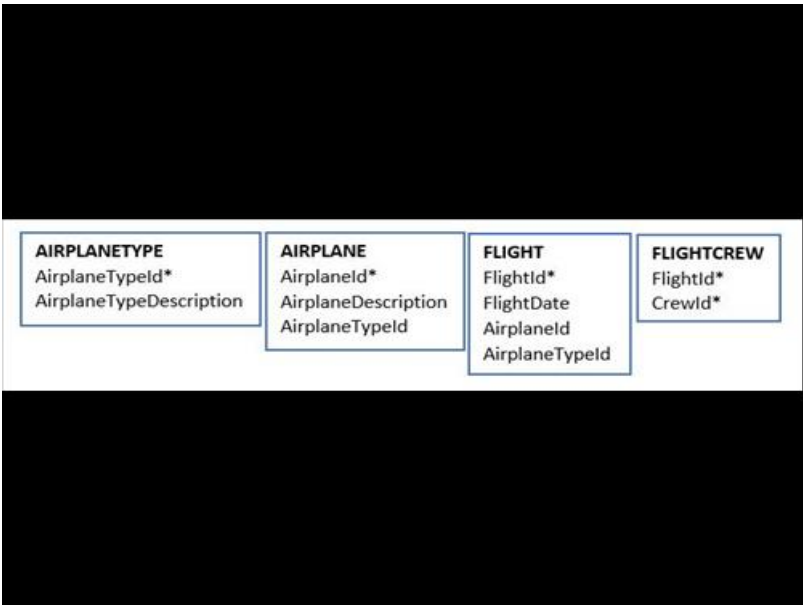


3.5 - 上記のいずれも正しくない。

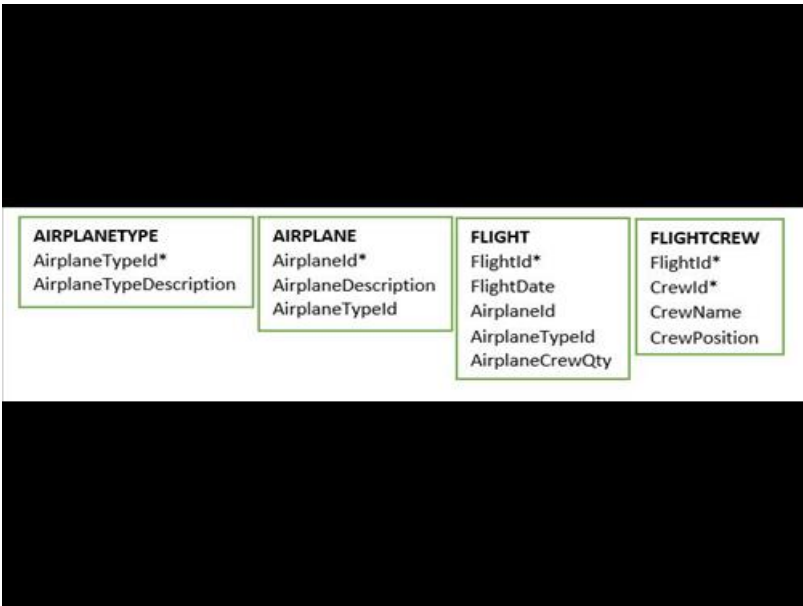
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、GeneXusによって生成されるテーブルの物理的な構造を選択してください。



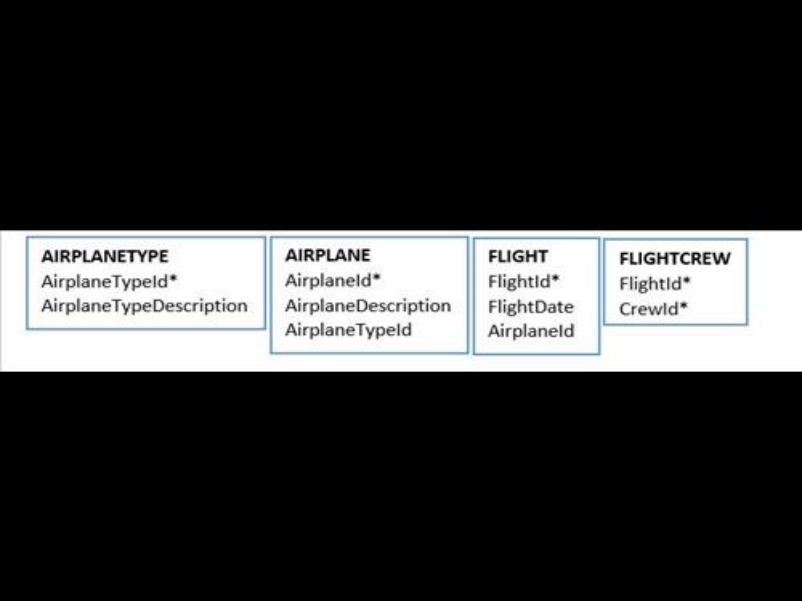
4.1 -



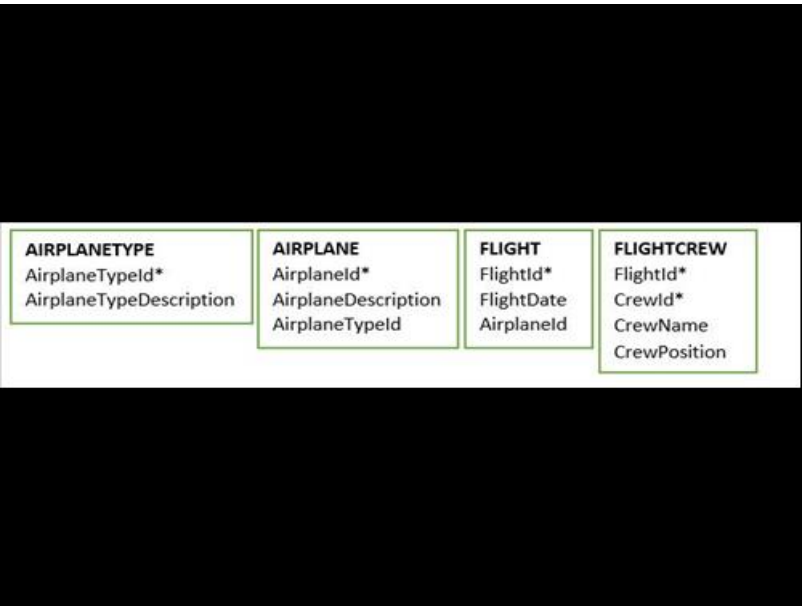
4.2 -



4.3 -



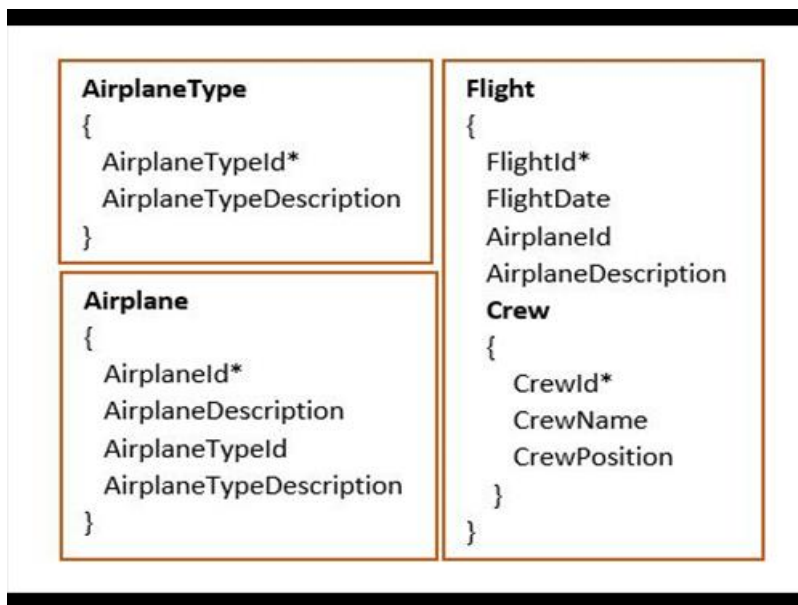
4.4 -



4.5 - 上記のいずれも正しくない。

5) (3.5%)

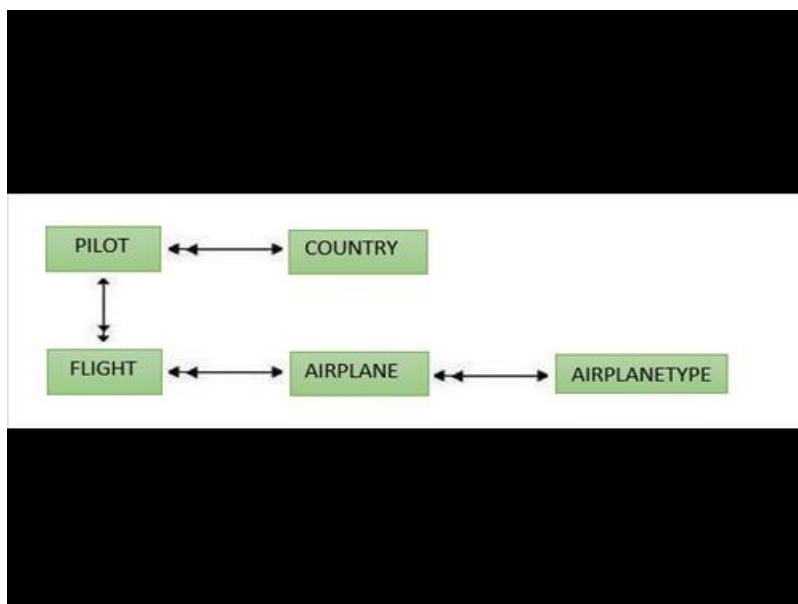
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。FLIGHTベーステーブルの拡張テーブルを選択してください。



- 5.1 - FLIGHT + FLIGHTCREW
- 5.2 - FLIGHT + AIRPLANE
- 5.3 - FLIGHT + AIRPLANE + FLIGHTCREW
- 5.4 - FLIGHT + AIRPLANE + AIRPLANETYPE
- 5.5 - FLIGHT + AIRPLANE + AIRPLANETYPE + FLIGHTCREW
- 5.6 - 上記のいずれも正しくない。

6) (2.9%)

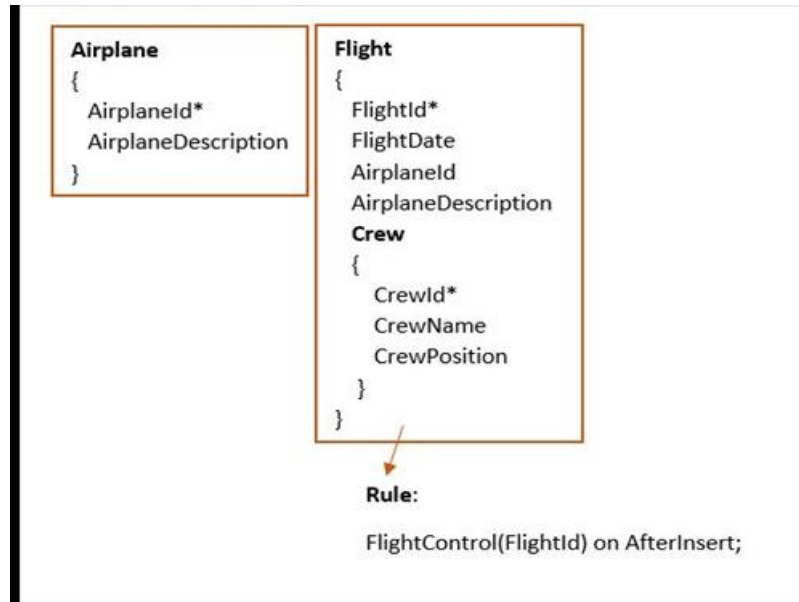
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のER図に基づいて、FLIGHTベーステーブルの拡張テーブルを選択してください。



- 6.1 - FLIGHT のみ
- 6.2 - FLIGHT + PILOT + AIRPLANE
- 6.3 - FLIGHT + PILOT + COUNTRY + AIRPLANE + AIRPLANETYPE
- 6.4 - 上記のいずれも正しくない。

7) (3.5%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計と、FLIGHT トランザクションで宣言されたルールがあります。次の中から適切なオプションを選択してください。



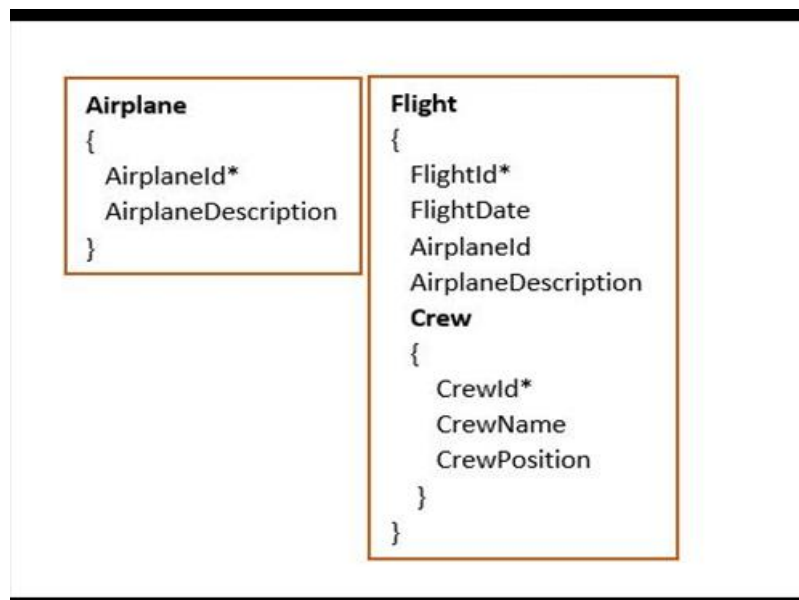
7.1 - このルールはコミット操作の実行後にトリガーされる。

7.2 - このルールは、ヘッダーに関連するレコードが物理的に保存され、すべての明細行が物理的に保存された後に、1回だけトリガーされる。

7.3 - 上記のいずれも正しくない。

8) (3.5%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。新しいフライト(Flight)が登録されるたびに、すべての乗務員(Crew)の記録後、かつ、コミット操作の実行前にプロシージャールールが実行される必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



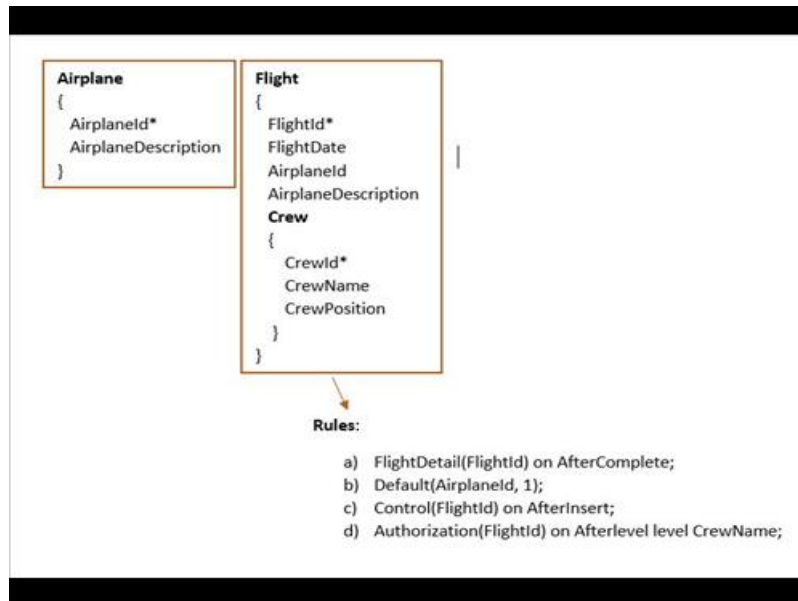
8.1 - FlightControl(FlightId) on AfterInsert;

8.2 - FlightControl(FlightId) if insert on AfterComplete;

- 8.3 - FlightControl(FlightId) if insert on BeforeComplete;
- 8.4 - FlightControl(FlightId) if insert on BeforeCommit;
- 8.5 - 上記のいずれも正しくない。

9) (2.9%)

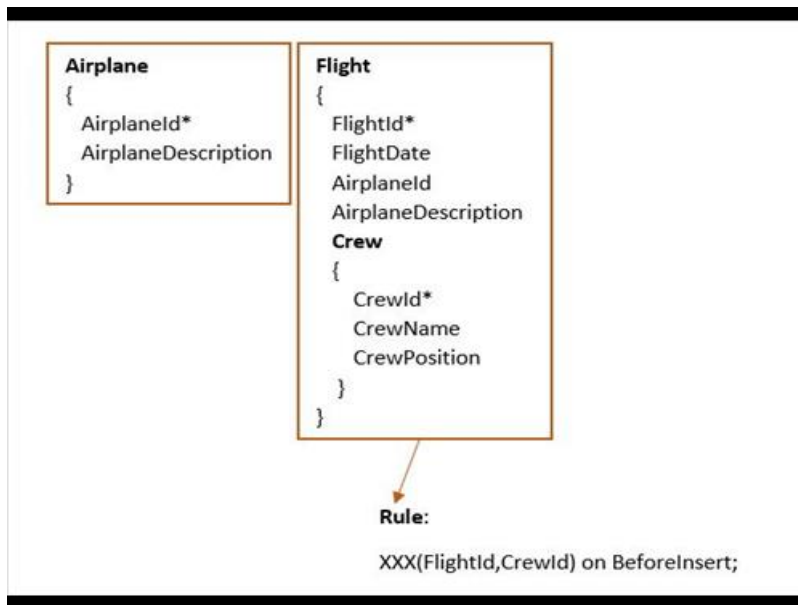
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。Flightトランザクションで宣言されているルールがトリガーされる順序として正しいものを選択してください。



- 9.1 - このルールは宣言したのと同じ順序でトリガーされる。
- 9.2 - b)、c)、d)、a)
- 9.3 - b)、d)、c)、a)
- 9.4 - 上記のいずれも正しくない。

10) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計と、FLIGHTトランザクションで宣言されたルールがあります。次の説明が正しいと思う場合は「真」を、正しくないと思う場合は「偽」を選択してください。「このルールは、物理的に挿入される直前に、各明細行で1度トリガーされる」


☐ 真

☐ 偽

11) (2.4%)

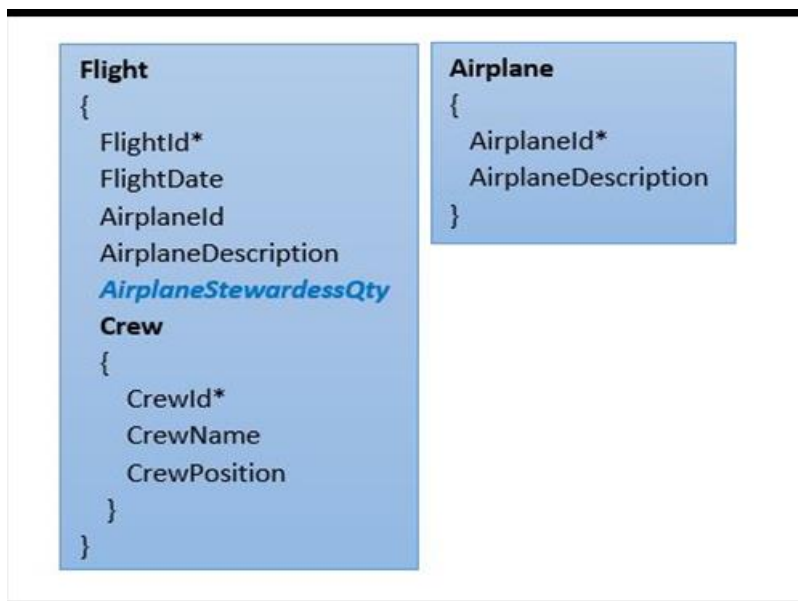
次の説明が真(有効)か偽(無効)かを選択してください：「2レベルのトランザクションにおいて、AfterCompleteトリガータイミングの処理が開始されたとき、第2レベルの項目属性の値が評価されたり、パラメーターの送信に利用したりすることは不可能である」

☐ 真

☐ 偽

12) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。各フライト(Flight)には、乗務員(Crew)にフライトアテンダント(CrewPosition="Stewardess")の数が常に含まれている必要があります。上記を前提として、AirplaneStewardessQty項目属性に対する適切な関数定義を次の中から選択してください。



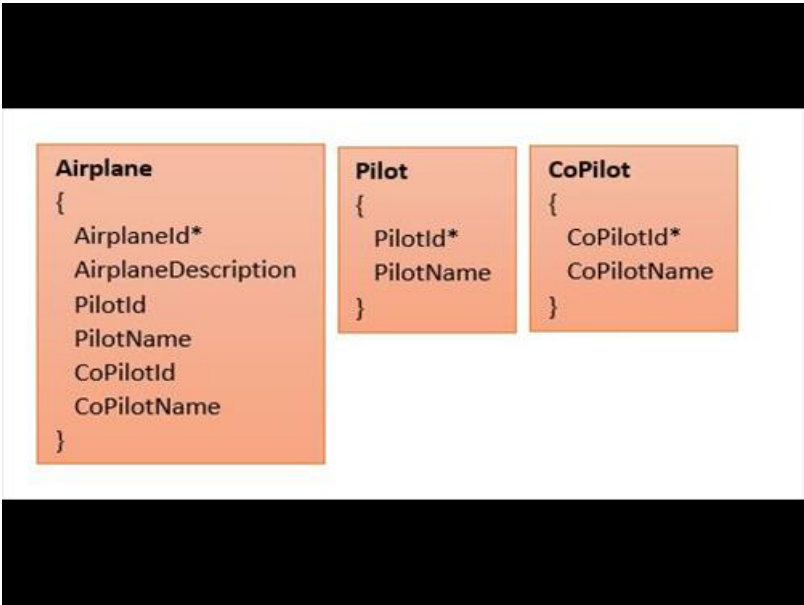
12.1 - Count(CrewId, CrewPosition = " Stewardess ")

12.2 - Count(CrewId) if CrewPosition = " Stewardess "

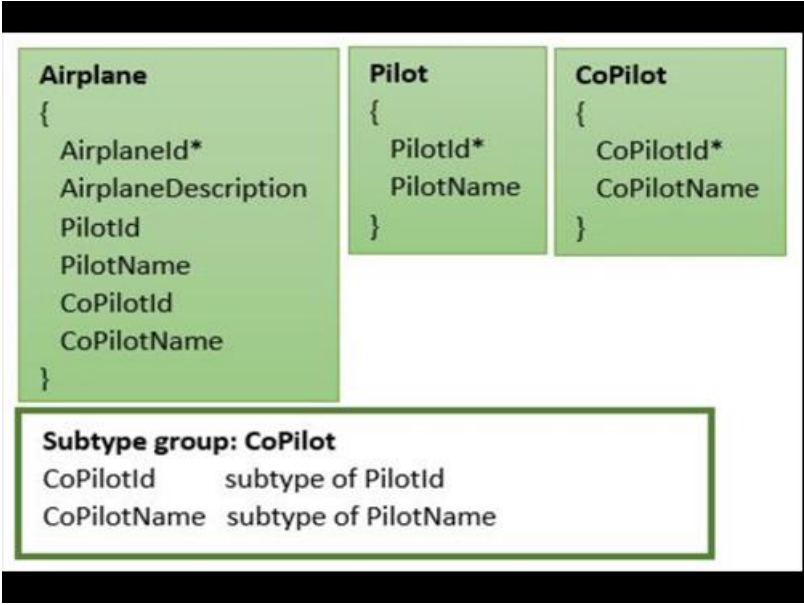
12.3 - 上記2つのオプションは同じである。

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。各飛行機には1人の操縦士(Pilot)と1人の副操縦士(CoPilot)がいます。これを前提として、次の中から正しいトランザクション設計を選択してください。

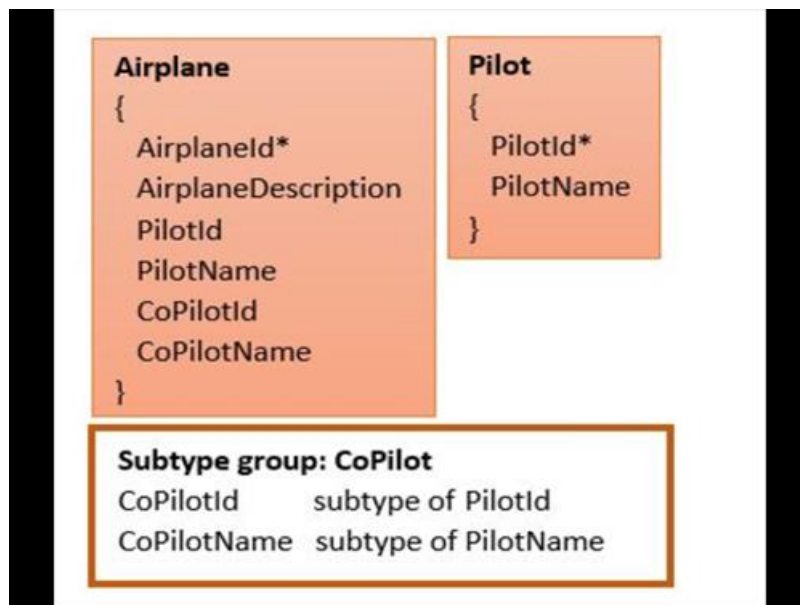
13.1 -



13.2 -



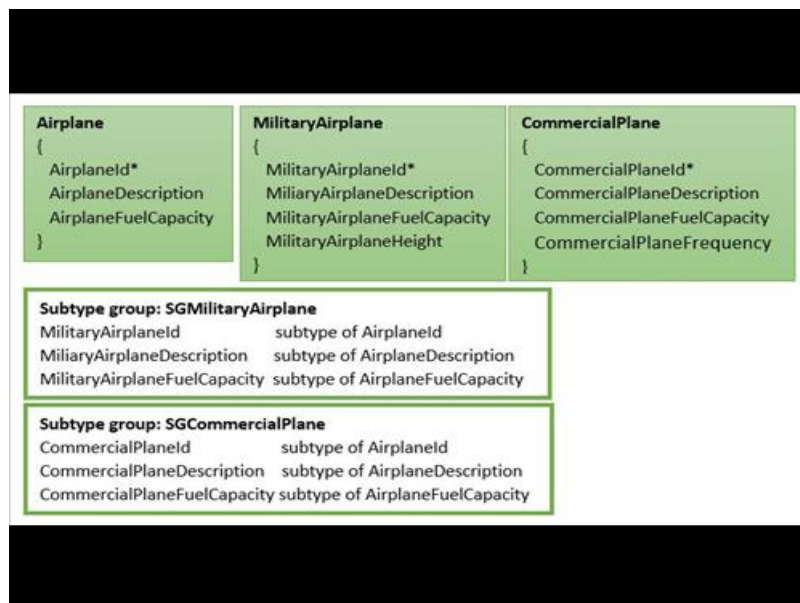
13.3 -



13.4 - 上記のいずれも正しくない。

14) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。すべての飛行機(Airplane)に、識別子、説明、燃料容量が記録されます。軍用機(MilitaryAirplane)の場合には、基本的な詳細に加えて、飛行高度(MilitaryAirplaneHeight)も記録する必要があります。民間機(CommercialPlane)の場合には、基本的な詳細に加えて、飛行頻度(CommercialPlaneFrequency)も記録する必要があります。上記を前提として、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

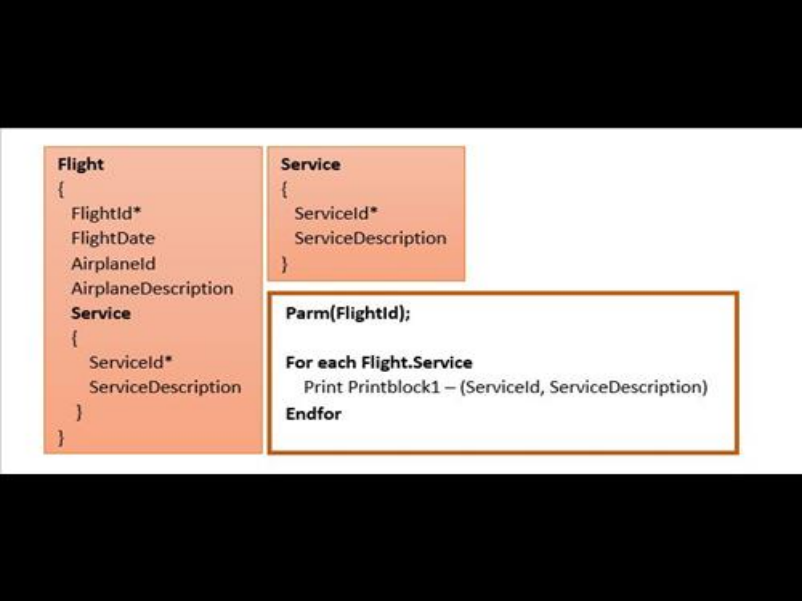


☐ 真

☐ 偽

15) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。フライトの識別子(FlightId)を受け取り、提供するサービスを表示するリストを作成することになりました。トランザクション設計およびプロシーチャーオブジェクトのソースは次のとおりです。プロシーチャーのプロパティとレイアウトが正しく定義されているとして、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。

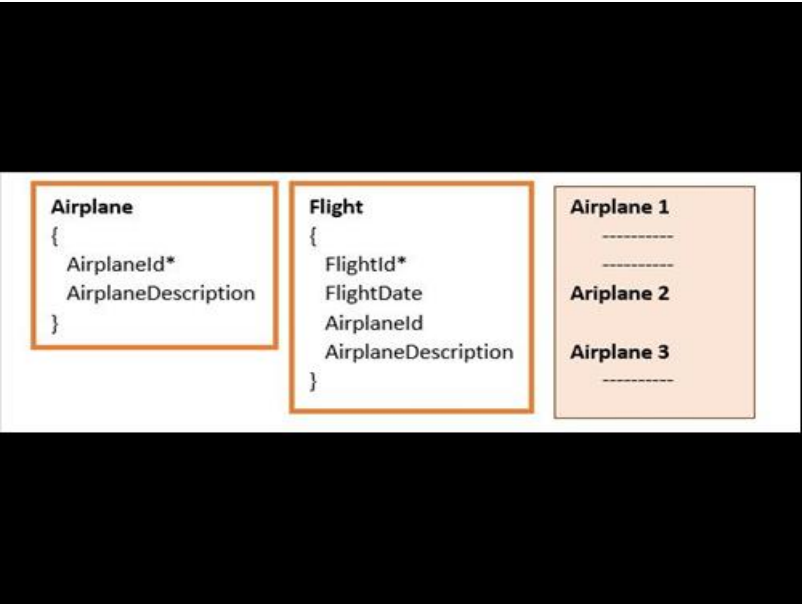


☐ 真

☐ 偽

16) (5.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。すべての飛行機(Airplane)とそれぞれのフライト(Flight)を表示するリストを定義する必要があります。登録されたフライトがあるかどうかにかかわらず、すべての飛行機を表示する必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



16.1 -

```
For each Flight order AirplaneId  
  Print Printblock1 – (AirplaneDescription)  
  For each Flight  
    Print Printblock2 – (FlightDate)  
  Endfor  
Endfor
```

16.2 -

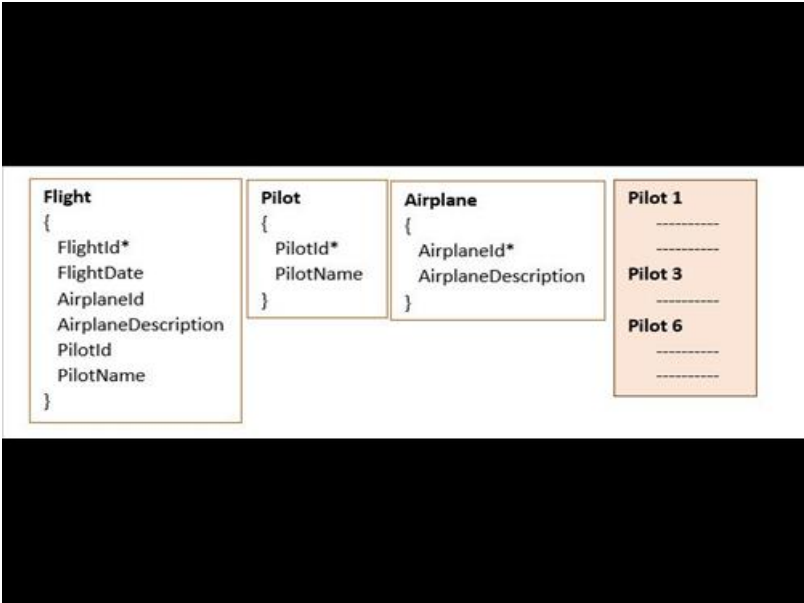
```
For each Flight  
  Print Printblock1 – (AirplaneDescription)  
  For each Flight  
    Print Printblock2 – (FlightDate)  
  Endfor  
Endfor
```

16.3 -

```
For each Airplane  
  Print Printblock1 – (AirplaneDescription)  
  For each Flight  
    Print Printblock2 – (FlightDate)  
  Endfor  
Endfor
```

16.4 - 上記のいずれも正しくない。

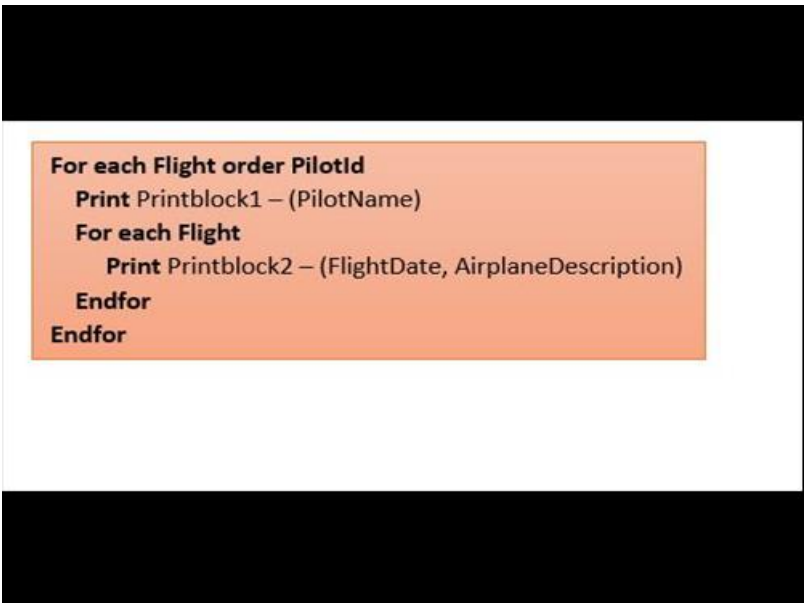
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。登録されたすべてのフライト(Flight)を担当する操縦士(Pilot)によってグループ化されたリストを定義する必要があります。登録されたフライトのある操縦士だけを表示します。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



17.1 -



17.2 -



17.3 -

```
For each Flight
  Print Printblock1 – (PilotName)
  For each Flight
    Print Printblock2 – (FlightDate, AirplaneDescription)
  Endfor
Endfor
```

17.4 - 上記のいずれも正しくない。

18) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。3人を超えるフライトアテンダント(CrewPosition= " Stewardess ")が登録されているすべてのフライト(Flight)を表示するリストを作成する必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

Flight	Airplane
{ FlightId* FlightDate AirplaneId AirplaneDescription Crew { CrewId* CrewName CrewPosition } }	{ AirplaneId* AirplaneDescription }

18.1 -


```
For each Flight
  Where count(CrewId, CrewPosition = "Stewardess") > 3
    Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)
Endfor
```

18.2 -

```
For each Flight.Crew
  Where count(CrewId, CrewPosition = "Stewardess") > 3
    Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)
Endfor
```

18.3 -

```
For each Flight
  Where count(CrewId, CrewPosition = "Stewardess") > 3
    For each Flight
      Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)
    Endfor
Endfor
```

18.4 - 上記のいずれも正しくない。

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。特定の日付をパラメーターとして受け取った後に、登録されたすべてのフライト(Flight)を表示するリストを作成する必要があります。これらの基準に合致するフライトがない場合には、それについて知らせるテキストを印刷する必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

Flight	Airplane
{ FlightId* FlightDate AirplaneId AirplaneDescription }	{ AirplaneId* AirplaneDescription }

19.1 -

```
Parm(&DateFrom);  
  
For each Flight  
  Where FlightDate > &DateFrom  
    Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)  
Endfor
```

19.2 -

```

Parm(&DateFrom);

For each Flight
    Where FlightDate > &DateFrom
        Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)
    When none
        Print Printblock2 – (“No flights registered”)
Endfor

```

19.3 -

```

Parm(&DateFrom);

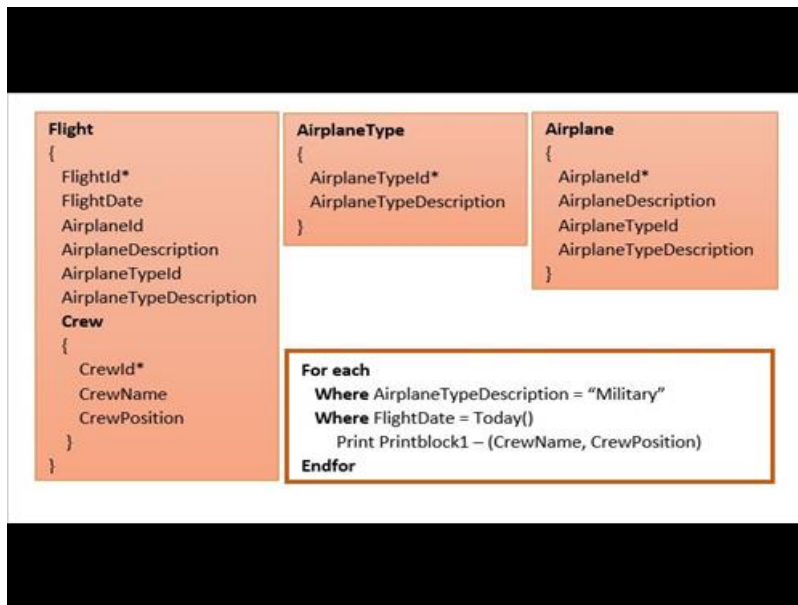
For each Flight
    Where FlightDate > &DateFrom
        Print Printblock1 – (FlightDate, AirplaneDescription)
Endfor
When none
    Print Printblock2 – (“No flights registered”)
EndWhen

```

19.4 - 上記のいずれも正しくない。

20) (3.5%)

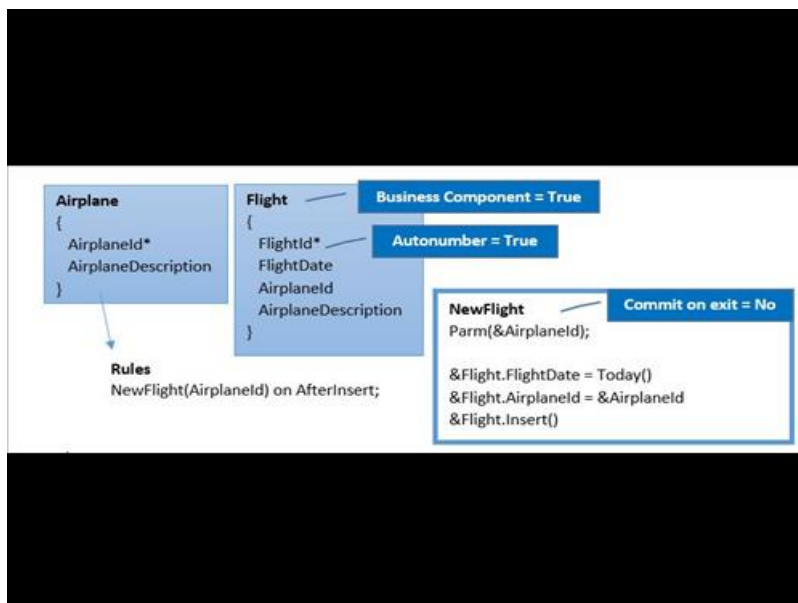
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。次のトランザクション設計に基づいて、For Eachコマンドのベーステーブルを選択してください。



- 20.1 - FLIGHT
- 20.2 - FLIGHTCREW
- 20.3 - AIRPLANETYPE
- 20.4 - AIRPLANE
- 20.5 - 上記のいずれも正しくない。

21) (1.8%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。新しい飛行機(Airplane)が登録されるたびに、その登録された日付で、その飛行機のフライト(Flight)が承認されるとします。そのため、アプリケーションは、対応するフライトのない飛行機が登録されないように処理する必要があります。上記を前提として、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。



☐ 真 ☐ 偽

22) (2.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。AirplaneId = 3の飛行機を登録した一連のフライト(Flight)をロードし、返すために、データプロバイダーが作成さ

れる必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

Airplane

{
 AirplaneId*
 AirplaneDescription
}

Flight

{
 FlightId*
 FlightDate
 AirplaneId
 AirplaneDescription
}

22.1 -

Name	Type	Description	Is Collection
SDTFlights		SDTFlights	<input checked="" type="checkbox"/>
SDTFlightsItem			
FlightId	Attribute:FlightId	Flight Id	<input type="checkbox"/>
FlightDate	Attribute:FlightDate	Flight Date	<input type="checkbox"/>

SDTFlights from Flight
where AirplaneId = 3

{
 SDTFlightsItem
 {
 FlightId
 FlightDate
 }
}

Output

Infer Structure	No
Output	SDTFlights
Collection	True
Collection Name	Flights

22.2 -

Name	Type	Description	Is Collection
SDTFlights		SDTFlights	<input type="checkbox"/>
FlightId	Attribute:FlightId	Flight Id	<input type="checkbox"/>
FlightDate	Attribute:FlightDate	Flight Date	<input type="checkbox"/>

SDTFlights from Flight
where AirplaneId = 3

{
 FlightId
 FlightDate
}

Output

Infer Structure	No
Output	SDTFlights
Collection	True
Collection Name	Flights

22.3 -

Name	Type	Description	Is Collection
SDTFlights		SDTFlights	<input type="checkbox"/>
FlightId	Attribute:FlightId	Flight Id	<input type="checkbox"/>
FlightDate	Attribute:FlightDate	Flight Date	<input type="checkbox"/>

SDTFlights from Flight
where AirplaneId = 3

SDTFlightsItem

FlightId

FlightDate

Output

Infer Structure

No

Output

SDTFlights

Collection

False

22.4 - 上記のいずれも正しくない。

23) (2.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクション設計およびSDTは次のとおりです。フライトの識別子(FlightId)を受け取り、乗務員(Crew)の詳細をロードし、返すデータプロバイダーが必要です。上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

Flight
{
 FlightId*
 FlightDate
 AirplaneId
 AirplaneDescription
 Crew
 {
 CrewId*
 CrewName
 CrewPosition
 }
}

Airplane
{
 AirplaneId*
 AirplaneDescription
}

Name	Type	Description	Is Collection
SDTCrew		SDTCrew	<input checked="" type="checkbox"/>
SDTCrewItem			
CrewId	Attribute:CrewId	Crew Id	<input type="checkbox"/>
CrewName	Attribute:CrewName	Crew Name	<input type="checkbox"/>
Position	Character(20)	Position	<input type="checkbox"/>

23.1 -

```
Parm(&FlightId);
```

```
SDTCrew from Flight.Crew  
Where FlightId = &FlightId  
{  
    SDTCrewItem  
    {  
        CrewId  
        CrewName  
        Position = CrewPosition  
    }  
}
```

Output	
Infer Structure	No
Output	SDTCrew
Collection	False

23.2 -

```
Parm(&FlightId);
```

```
SDTCrew from Crew  
Where FlightId = &FlightId  
{  
    SDTCrewItem  
    {  
        CrewId  
        CrewName  
        Position = CrewPosition  
    }  
}
```

Output	
Infer Structure	No
Output	SDTCrew
Collection	False

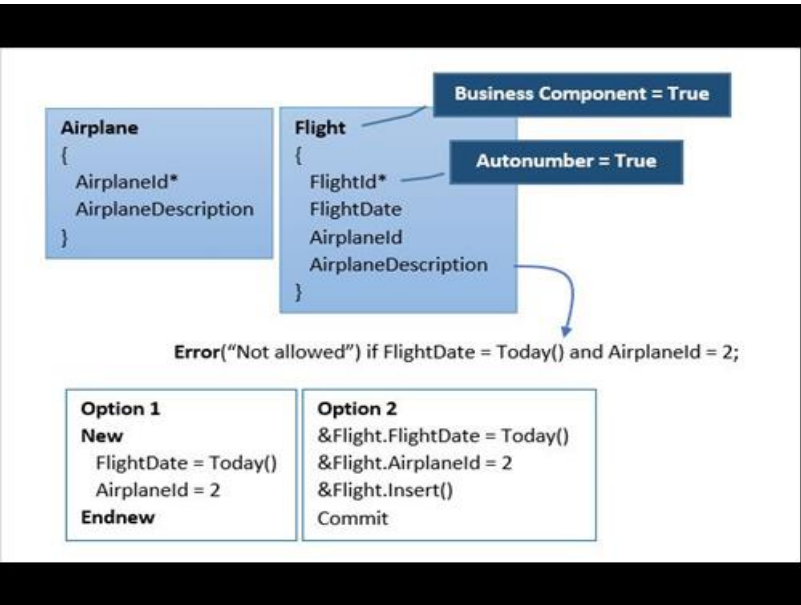
23.3 -

```
SDTCrew from Flight  
Where FlightId = &FlightId  
{  
    SDTCrewItem  
    {  
        CrewId  
        CrewName  
        Position = CrewPosition  
    }  
}
```

Output	
Infer Structure	No
Output	SDTCrew
Collection	False

23.4 - 上記のいずれも正しくない。

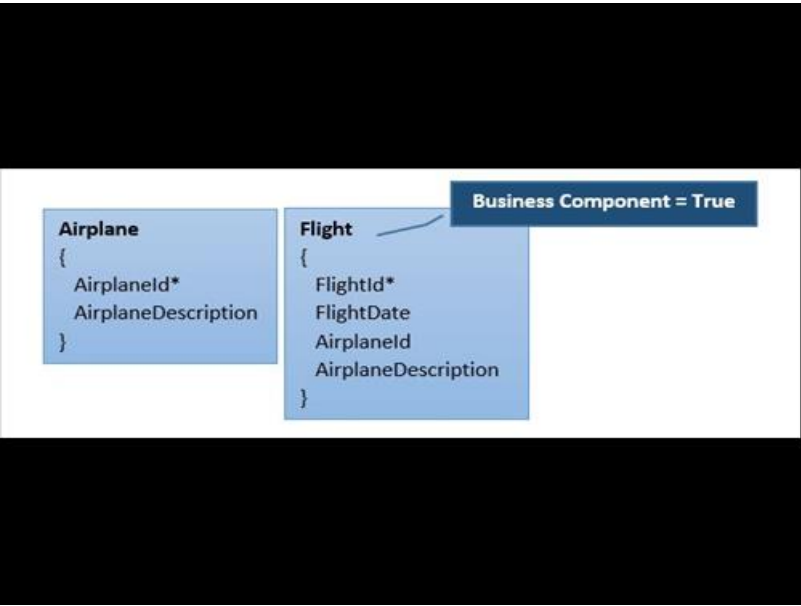
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクション設計およびプロシージャは次のとおりです。次の説明が正しいと思う場合は「真」を、正しくないと思う場合は「偽」を選択してください。「Option1は、新しいフライトを挿入することができる。Option2は、Flightトランザクションで宣言されたErrorルールに関連する条件に合致するため、新しいフライトを登録することができない」



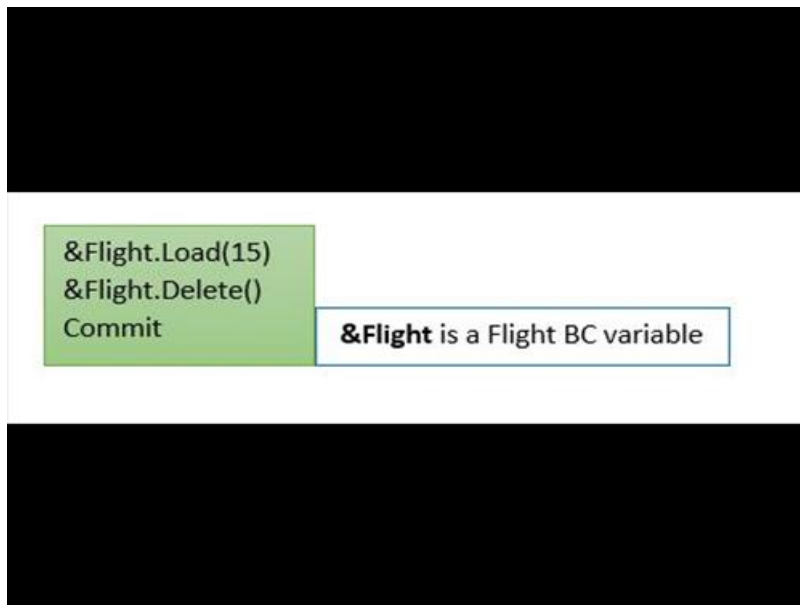
☐ 真 ☐ 偽

25) (1.2%)

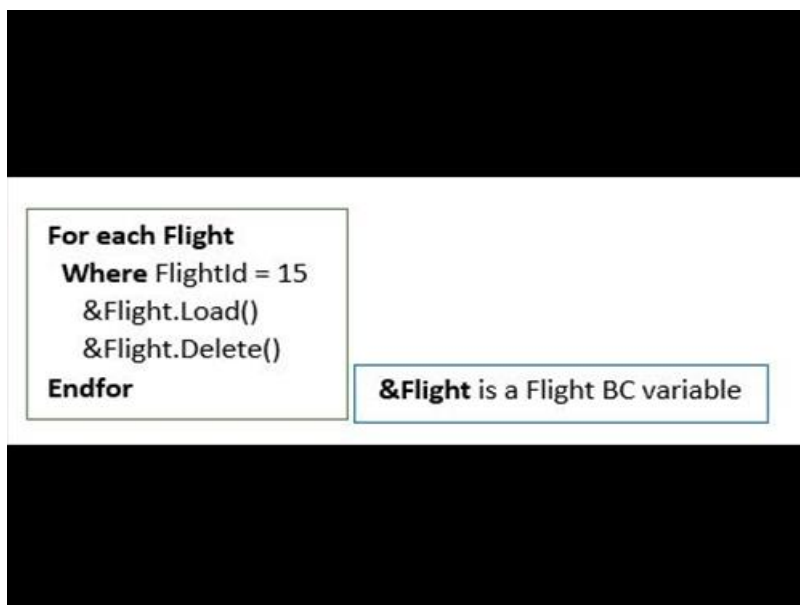
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。主キーFlightId = 15のフライトは、ビジネスコンポーネントとしてFlightトランザクションを使用して削除される必要があります。上記を前提として、次の中から適切な実装を選択してください。



25.1 - 参考：&Flight は Flight BC の変数です。



25.2 - 参考 : `&Flight` は Flight BC の変数です。



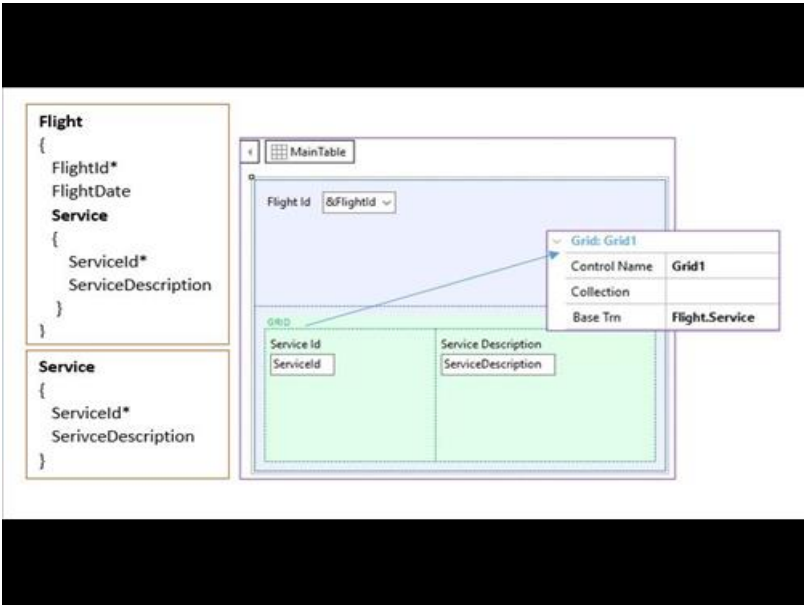
25.3 - 参考 : `&Flight` は Flight BC の変数です。



25.4 - 上記のいずれも正しくない。

26) (1.8%)

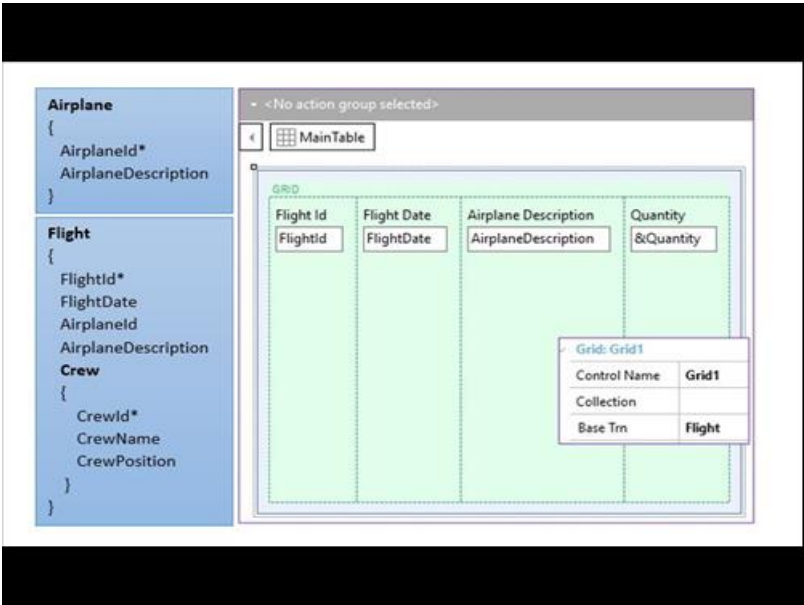
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクション設計およびWebパネルは次のとおりです。次に示すペーステーブルありのWebパネルでは、フライト(Flight)を選択し、搭乗時に提供されるサービス(Service)を表示する必要があります。ダイナミックコンボボックスは適切に定義されているものと考えます。次の中から適切なオプションを選択してください。



- 26.1 - このソリューションは完全である。グリッドに関連するペーストランザクションを表示した後、フィルタは自動的に適用され、選択されたフライト(FlightId)のサービスが表示される。
- 26.2 - このソリューションは不完全である。次の条件を、グリッドレベルに追加する必要がある:
FlightId = &FlightId;
- 26.3 - 上記のいずれも正しくない。

27) (2.9%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクション設計およびペーステーブルありのWebパネルは次のとおりです。Webパネルには、すべてのフライト(Flight)と、それぞれに対応するフライトアテンダント(CrewPosition = “ Stewardess ”)の数を表示する必要があります。Webパネルの定義として適切なものを次の中から選択してください。



27.1 -

Event Load
 &Quantity = count(CrewPosition, CrewPosition = "Stewardess")
EndEvent

27.2 -

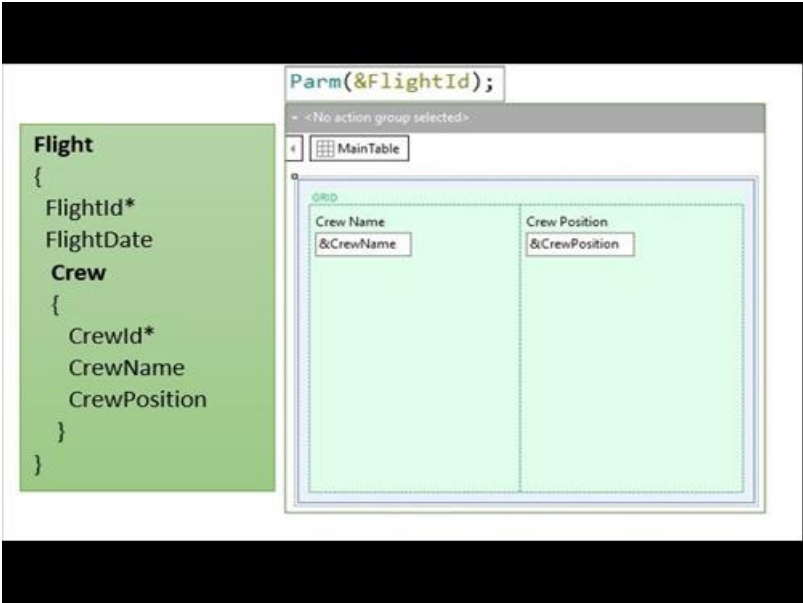
Event Load
 For each Flight
 &Quantity = count(CrewPosition, CrewPosition = "Stewardess")
 Endfor
EndEvent

27.3 -

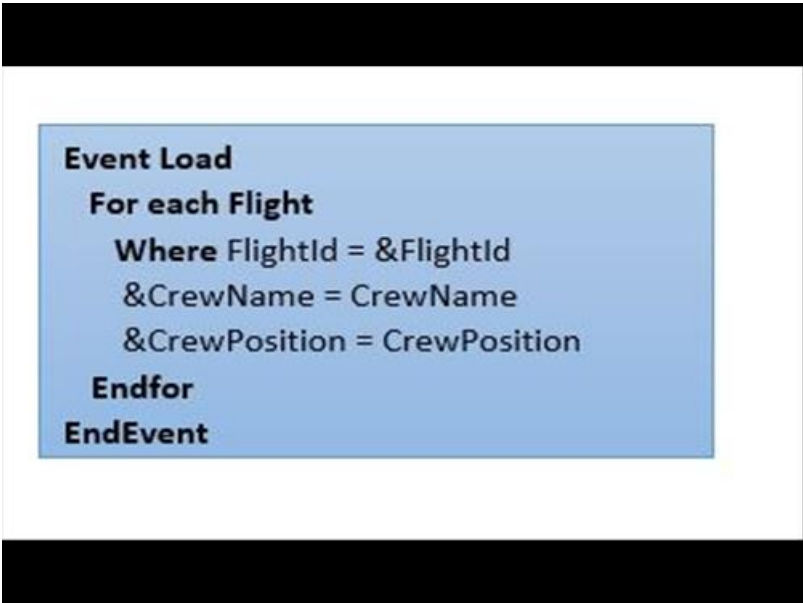
Event Load
 For each Flight
 &Quantity = count(CrewPosition, CrewPosition = "Stewardess")
 Load
 Endfor
EndEvent

27.4 - 上記のいずれも正しくない。

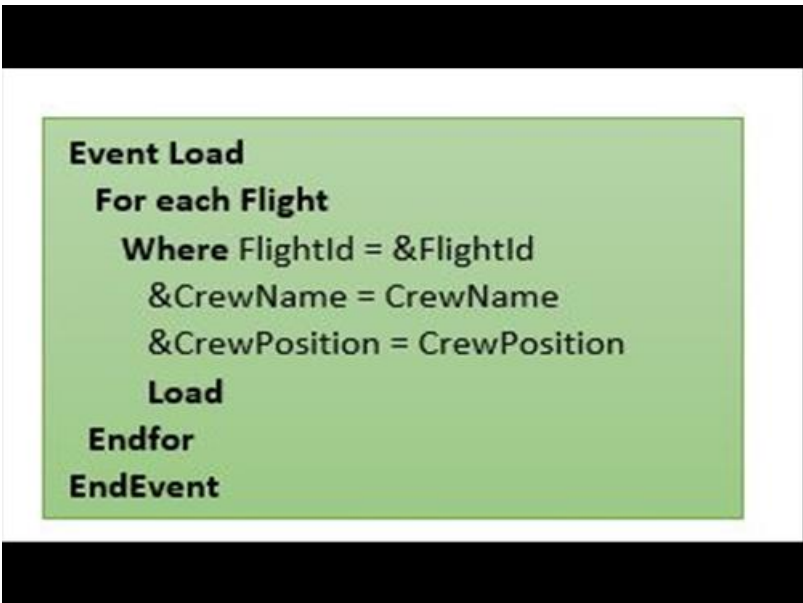
空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクション設計およびベーステーブルなしのWebパネルは次のとおりです。ベーステーブルなしのWebパネルには、パラメーターで受け取った特定のフライト(Flight)の乗務員(Crew)を表示する必要があります。Webパネルの定義として適切なものを次の中から選択してください。



28.1 -



28.2 -



28.3 -

```
Event Load
  For each Flight.Crew
    Where FlightId = &FlightId
      &CrewName = CrewName
      &CrewPosition = CrewPosition
    Endfor
  EndEvent
```

28.4 -

```
Event Load
  For each Flight.Crew
    Where FlightId = &FlightId
      &CrewName = CrewName
      &CrewPosition = CrewPosition
    Load
  Endfor
EndEvent
```

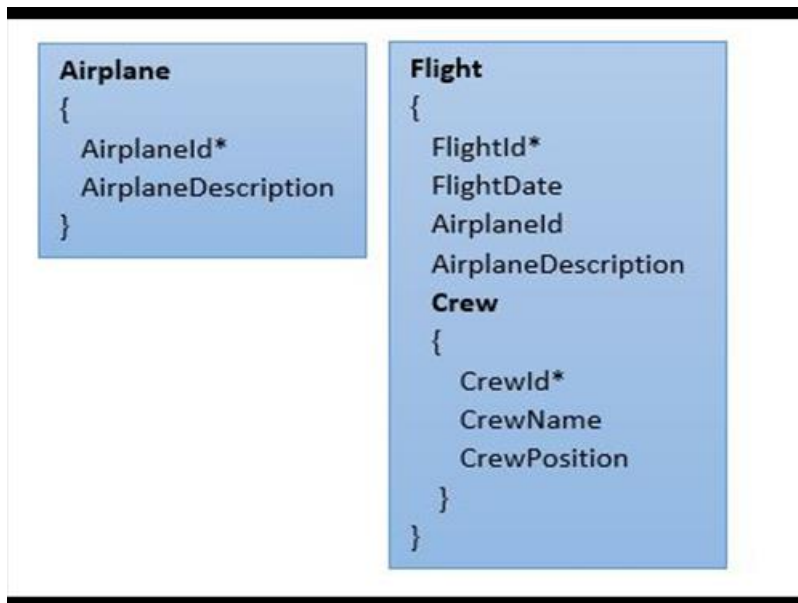
29) (2.4%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。Work With for

Webパターンを、Airplaneトランザクションに適用しました。Work With

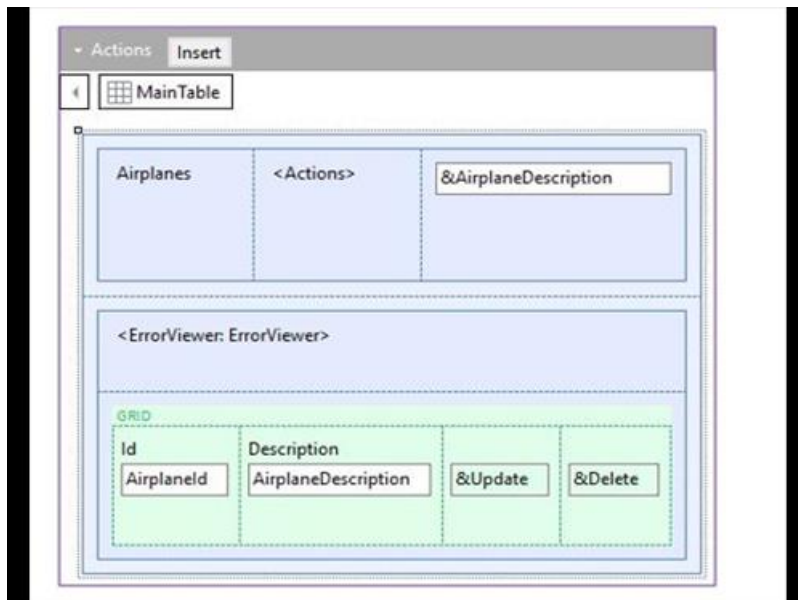
Airplanes画面では、「FlightControl」と呼ばれるPDFリストを呼び出すために、ボ

タンを追加する必要があります。上記の必要条件を満たすことを前提として、次の中から適切な実装を選択してください。

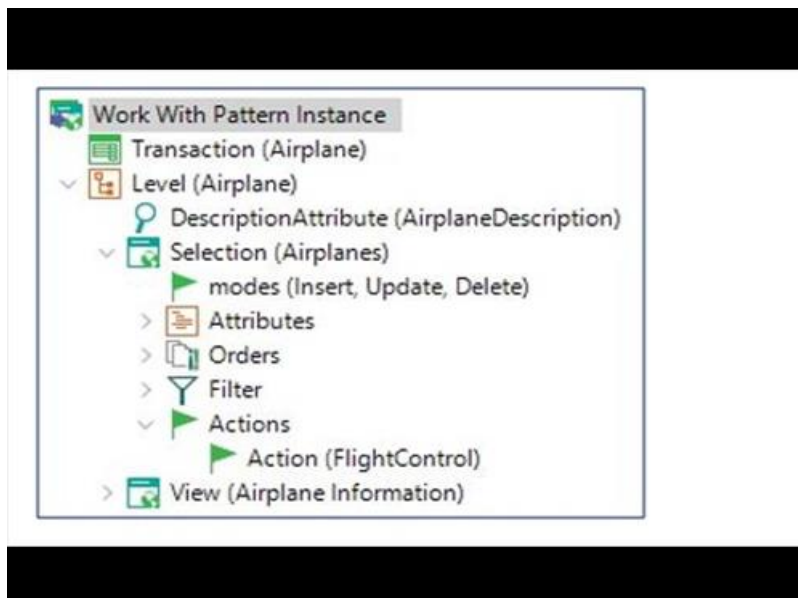


29.1 - パターンが生成したVWVAirplane

Webパネルから、(最初のもは編集することができないため)別の名前のWebパネルを保存し、新しいWebパネルのフォームに目的のボタンを追加します。



29.2 - パターンインスタンスからSelectionノードにActionを追加する。



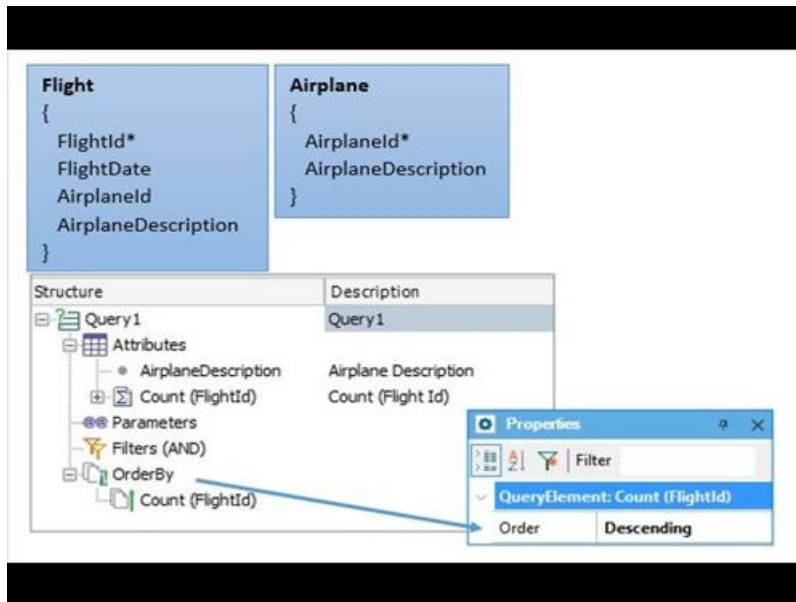
29.3 - 適用されたWork With for

Webパターンは編集したりカスタマイズしたりすることはできない。

29.4 - 上記のいずれも正しくない。

30) (1.2%)

空港を管理するGeneXusアプリケーションを開発しているとします。トランザクションの設計は以下のとおりです。Queryオブジェクトに飛行機ごとのフライト数を表示させる必要があります。この結果は、値が降順でソートされるランキング形式で表示されます。上記を前提として、次の実装が真(有効)か偽(無効)かを選択してください。



☐ 真 ☐ 偽

31) (1.2%)

GeneXus ServerでGeneXusアプリケーションを管理しているとします。次の説明が真(有効)か偽(無効)かを選択してください：「部分コミットでは、サーバーに更新されたオブジェクトを選択することが可能である。加えて、それらのオブジェクトの一部がサーバーで更新されるように選択することもできる」

☐ 真 ☐ 偽

32) (1.2%)

次の説明が真(有効)か偽(無効)かを選択してください：「「すべてビルド」操作では、変更されているかどうかにかかわらず、KB内のすべてのオブジェクトを指定し、生成することができる」

☐ 真 ☐ 偽

33) (1.2%)

空港を管理する GeneXus アプリケーションを開発しているとします。次の説明が正しいと思う場合は「真」を、正しくないと思う場合は「偽」を選択してください。「Frozenバージョン間での変更を統合することが可能である」

☐ 真 ☐ 偽

34) (2.4%)

次の説明が真（有効）か偽（無効）かを選択してください：「Work With for

Web/パターンをXトランザクションに適用する場合、生成されたオブジェクトのセットとは別に、構成可能な

WorkWithXインスタンスが表示される。これとは対照的に、Work With for Smart

Devices/パターンを同じトランザクションに適用する場合、WorkWithDevices

Xオブジェクトだけが、その中の実装全体をカスタマイズするために表示される」

☐ 真

☐ 偽

04/09/19